



INSTITUTO FEDERAL
São Paulo
Câmpus Bragança Paulista



**DESAFIO DE
PROGRAMAÇÃO
IFSP**

BRAGANÇA PAULISTA

1ª EDIÇÃO 2025

REGULAMENTO

1º DESAFIO DE PROGRAMAÇÃO IFSP Bragança Paulista 2025

08/11/2025 – 8h00

Regulamento

O Instituto Federal de São Paulo – Câmpus Bragança Paulista, por meio do projeto de extensão Coding Dojo, promove o evento “1º Desafio de Programação IFSP Bragança Paulista - 2025”, com o objetivo de incentivar o raciocínio lógico, a resolução de problemas e o trabalho em equipe entre estudantes e membros da comunidade externa da região Bragantina.

1. DATA E LOCAL

O evento será realizado **presencialmente** no dia **08 de novembro de 2025**, das 8h00h às 12h00, nas dependências do IFSP – Câmpus Bragança Paulista (Av. Maj. Fernando Valle, 2013 - São Miguel, Bragança Paulista – SP).

- Abertura do evento: 8h00
- Início da prova: 8h30 até 11h30
- Premiação: 11h30 até 12h00

2. PÚBLICO-ALVO

O desafio é aberto a todos e todas da comunidade interna e externa ao IFSP Bragança Paulista (estudantes dos cursos técnicos, superior e pós-graduação do IFSP Bragança Paulista e de outras instituições de ensino, programadores, analistas de sistemas, curiosos da área, entre outros apaixonados por programação).

3. FORMAÇÃO DAS EQUIPES

As equipes poderão ser formadas por até 3 (três) integrantes. Não é obrigatório que todos os integrantes sejam do mesmo curso ou instituição. A inscrição deve ser realizada por apenas um membro da equipe, que

Regulamento

deverá informar todos os dados da equipe.

4. PLATAFORMA E LINGUAGENS

A competição será realizada utilizando a plataforma **Beecrowd** www.beecrowd.com.br, onde serão disponibilizadas de 10 questões de níveis variados (fácil, médio e difícil).

As linguagens permitidas na competição serão: **C, Python e Java**.

5. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

- Cada equipe deverá utilizar apenas um computador com uma conta na plataforma **Beecrowd** durante a competição.
- É proibido o uso de dispositivos eletrônicos adicionais, comunicação com outras equipes ou consulta a materiais externos.
- Não é permitido o uso de IA em nenhum site e nem como extensão no visual code ou outro editor.
- O tempo total da prova será de 2 (três) horas, das 8h30 até 11h30.
- As submissões devem ser realizadas dentro do tempo limite da competição.

6. AVALIAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

A pontuação será baseada no número de problemas resolvidos corretamente. Em caso de empate, será considerado o tempo total de submissões e o número de penalidades, conforme o padrão de maratonas de programação, utilizadas pela plataforma **Beecrowd**.

Regulamento

7. INSCRIÇÃO

As inscrições devem ser realizadas até o dia **02/11/2025** às **17h00** no link abaixo:

<https://forms.gle/9yePRGDDVVMAP9hf6>

8. PREMIAÇÃO

Todos os participantes receberão certificados de participação emitidos pelo IFSP Bragança Paulista.

8. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos serão avaliados pela comissão organizadora. A participação no evento implica a aceitação integral deste regulamento.